

REGLER FÖR KOMMUNMÄSTERSKAP I KUBB

Mästerskapet kommer att avgöras gruppvis där ettan och tvåan i varje grupp går vidare till ett slutspel.

- Antalet deltagare i varje lag skall vara 3 varav minst en tjej.
- Spelplanens storlek är 5x8 meter.
- Kastpinnarna får endast kastas med underhandskast och med pinnen längs kastriktningen, så kallade helikopterkast är förbjudna.
- Kubbarna får kastas "på tvären" men fortfarande bara med underhandskast.
- Alla kubbkast sker från baslinjen.
- Varje lagmedlem skall kasta två kastpinnar per kastomgång.
- Kubb som fällts omkull och ställer sig upp igen räknas som fälld.
- Kubbar som fälls av misstag, reses bara upp igen.
- Kastade kubbar skall stanna inom motståndarens planhalva, gör de inte det kastas de om, man har två kastförsök på varje kubb. Om även det andra kastet blir "ogiltigt" får motståndaren ställa kubben var han vill på sin planhalva, dock ej närmare kungen eller hörnpinne än en kastpinnens längd.
- Kungen får endast fällas i spelets slutskede, fälls den innan dess av kastpinne eller kubb förlorar det lag som kastade.
- Kast mot kungen sker från baslinjen.

Spelet ställs upp på planen och deltagarna delas upp på två lag som tar plats bakom respektive baslinje. Man bestämmer vem som skall börja genom att kasta var sin pinne mot kungen och det lag som kommer närmast utan att slå i kull den börjar.

Det lag som börjar skall nu med sina kastpinnar försöka att slå i kull det andra lagets kubbar som står på baslinjen (baskubbar). När alla pinnar kastats, skall det andra laget först kasta och få de fällda kubbar att stanna inom motståndarens planhalva, när alla kubbar kastats, "viks" de upp i valfri riktning där de landat av motståndarna.

Nu skall det kastande laget med kastpinnarna först fälla dessa (fältkubbar) innan de får kasta emot och försöka att fälla motståndarens baskubbar. Därefter blir det första lagets "tur" igen, skulle det nu vara så att det andra laget inte lyckats att fälla alla fältkubbar utan någon står kvar "ute" på planen, får det kastande laget "gå fram" i höjd med den kubb som står närmast mittlinjen och göra sina kast. Spelet fortsätter nu så här med kastande av fällda fält- och baskubbar, följt av fällande av dessa, tills något lag lyckats få i kull alla fält- och baskubbar på motståndarens planhalva.

Har laget nu några kastpinnar kvar, skall de kasta emot och försöka fälla kungen = vinna. Obs ! kast mot kungen skall ske från baslinjen även om laget fått "gå fram" tidigare. Missar de kungen eller inte har några pinnar kvar att kasta så fortsätter spelet som "vanligt" med kastande av kubb och pinnar tills något lag lyckas med att fälla alla kubbar och därefter kungen och därmed segrat.

Matcher i gruppspelen måste avgöras inom 20 min, där efter vinner det lag som leder. Skulle det stå lika avgörs matchen med en utslagstävling. Om domaren anser att det ena laget maskar så utdelas först en varning. Vid andra varningen förlorar det maskande laget matchen och beslutet kan inte överklagas.

Det kommer att finnas två domare vid varje match som ser till att reglerna följs.